

SOLIDWORKS Visualize 2022 매트릭스



SOLIDWORKS Visualize 매트릭스

	Visualize Standard	Visualize Professional
GPU(Graphics Processing Unit) 렌더링 가속화	●	●
하이브리드 렌더링 모드	●	●
물리적 레이트레이싱(Raytracing)	●	●
직관적인 사용자 인터페이스	●	●
CAD 및 그래픽 파일 지원	●	●
CAD Live-Update	●	●
곡면/파트 분할기	●	●
대화형 필드 심도	●	●
인공 지능(AI) 디노이저	●	●
NVIDIA MDL 및 PBR에서 고급 재질 지원	●	●
데칼(대화형 스티커)	●	●
사용자 정의 키보드 바로가기	●	●
자동 데이터 복구	●	●
AR/VR 경험을 위한 XR Exporter	●	●
고해상도 디스플레이(4K 모니터 이상) 지원	●	●
SOLIDWORKS PDM 통합	●	●
SOLIDWORKS 애니메이션 및 모션 스토리 가져오기		●
애니메이션 전체 제품군		●
애니메이션 리본		●
Visualize Boost 지원		●
PowerBoost 실시간 네트워크 렌더링		●
브라우저 기반 대화형 이미지 및 파노라마 출력		●
사용자 정의 사진 카메라 필터		●
통합형 Render Queue		●
설정		●
새로운 부분 조명 및 조명 배치		●
VR 콘텐츠 생성		●
통합된 물리학 엔진		●
차량 주행 시뮬레이터		●
비디오 데칼		
IES 라이트 프로파일		

SOLIDWORKS Visualize Professional 매트릭스

SOLIDWORKS Visualize Standard 기능 포함

SOLIDWORKS 애니메이션 및 모션 스토리 가져오기	SOLIDWORKS CAD용 새 Visualize 애드인을 사용하여 SOLIDWORKS Visualize Professional에서 기존 애니메이션 및 모션 스토리를 손쉽게 불러와 사용합니다. CAD Live-Update는 이러한 애니메이션과 함께 작동하므로 SOLIDWORKS CAD에서 움직임과 키 프레임이 변경되면 Visualize에서 업데이트됩니다.
애니메이션 전체 제품군	SOLIDWORKS Visualize Professional의 애니메이션 전체 제품군을 활용하여 CAD 데이터로 보다 심도 있는 스토리텔링을 전하십시오. 분해도, 파트 불투명도, 카메라 등을 애니메이션으로 만들어 아무리 복잡한 프로젝트라도 실사 품질의 동영상을 손쉽게 만들어 설명할 수 있습니다.
애니메이션 리본	이 특별한 기능은 애니메이션을 설정하면서 카메라 또는 파트가 장면에서 어떻게 움직이는지를 3D로 표현할 수 있게 합니다. 애니메이션 리본은 개체의 이동 속도를 색으로 나타내고 실제 키 프레임을 표시해 복잡한 애니메이션을 쉽게 편집할 수 있습니다.
Visualize Boost 지원	보다 빠르게 뛰어난 Visualize 콘텐츠 생성 SOLIDWORKS Visualize Boost는 SOLIDWORKS Visualize Professional에 추가할 수 있는 새로운 애드온 제품으로 즉시 렌더링 속도와 콘텐츠 생산성을 높일 수 있습니다. 사무실의 인쇄 대기열과 유사하게 SOLIDWORKS Visualize Boost는 SOLIDWORKS Visualize Professional 사용자가 다른 컴퓨터로 작업을 전송하여 Visualize, CAD 또는 다른 필요한 애플리케이션을 사용할 수 있도록 컴퓨터의 용량을 확보해 줍니다.
PowerBoost 실시간 네트워크 렌더링	Visualize Professional의 새로운 렌더링 모드인 PowerBoost를 사용하면 NVIDIA VCA 또는 기타 모든 GPU/CPU 렌더팜을 연결해 Visualize 뷰포트에 직접 레이 트레이싱을 스트리밍할 수 있습니다. PowerBoost에서는 로컬 컴퓨터에 적합한 수준보다 더 많은 하드웨어를 로드할 직접 액세스 권한을 부여하여 프로젝트를 진행하면서 매우 빠른 렌더링 속도를 지원할 수 있습니다.
브라우저 기반 대화형 이미지 및 파노라마 출력	웹 사이트에 배치할 대화형 웹 콘텐츠를 손쉽게 만들거나 이와 같이 시선을 사로잡는 놀라운 출력 기능으로 내부 프레젠테이션을 보장합니다. CAD 파일에 생기를 불어넣고 타겟 대상과 감각대를 형성할 수 있습니다. 대화형 이미지는 원하는 만큼의 정지 이미지를 이어 붙여 모델과 진정한 대화형 경험을 만들어냅니다. 파노라마 출력은 CAD 데이터 내부로 이동하여 인터랙티브한 360도 시각 경험을 전달합니다.
사용자 정의 사진 카메라 필터	전문 사진작가처럼 Visualize 콘텐츠에 특수 "효과"를 더할 수 있습니다. 제작 후 애플리케이션을 사용하여 노출, 밝기, 색채 균형, 대비 및 기타 자주 사용하는 설정을 조정하지 않아도 됩니다. Visualize Professional에서 이 모든 설정을 직접 조정할 수 있습니다. 카메라 필터도 애니메이션으로 만들 수 있습니다!
통합형 Render Queue	통합형 Render Queue 기능을 사용하면 여러 작업을 누적하고 사용자가 자리에 없어도 작업을 완료할 수 있으므로 즉각적으로 생산성을 향상시킵니다. 이제 렌더링을 마칠 때까지 기다리지 않아도 됩니다!
설정	설정을 통해 색채 배합, 제품 변형 및 기타 설계 변경을 빠르게 적용합니다. Visualize를 실시간으로 사용하면서 설정을 변경하며 중요한 설계와 엔지니어링 결정을 내립니다. 한 번의 클릭으로 모든 설정을 렌더링할 수도 있습니다!
새로운 부분 조명 및 조명 배치	고속 모드에서도 지원되는 새로운 부분 조명(Area Lights)을 사용하여 전보다 더 빠르게 복잡한 내부 화면을 렌더링합니다. 이 부분 조명(Area Lights)은 사진처럼 완벽한 음영을 생성하고 기존 조명과 정확도 모드를 사용했을 때보다 최대 8배 빠른 렌더링 속도를 지원합니다. 이 새 업데이트를 통해 보다 쉽고 인터랙티브하게 조명을 배치할 수도 있습니다. 더 이상 화면에 직접 조명을 설정하려고 고생하지 않아도 됩니다. 이제 한 번의 클릭으로 원하는 곳에 정확히 조명을 배치하고 완벽한 촬영을 위해 조정하십시오.
VR 콘텐츠 생성	SOLIDWORKS Visualize Professional의 실사 효과를 활용하여 1:1 비율로 몰입감 넘치는 아름다운 이미지와 애니메이션을 검토하고 감상할 수 있습니다. 주변을 둘러볼 위치에 카메라를 설치하고 Visualize에서 버튼을 하나 클릭하면 360 스테레오 이미지를 포함하는 놀라운 VR 콘텐츠를 생성하고 VR로 애니메이션도 간편하게 만들 수 있습니다! HTC® Vive®, Oculus Rift™, Samsung® Gear VR, Google® Daydream, Google Cardboard™ 등 모든 VR 기기를 지원합니다.
통합된 물리학 엔진	몇 번 클릭하기만 하면 물리를 적용하여 실제와 같이 아이템이 충돌하거나 떨어지는 현상을 구현할 수 있습니다. 물리를 설정한 후에는 지진 도구를 사용해 선택한 요소를 무작위로 조작하거나 흔들 수 있습니다. 그러면 개별적으로 각각을 직접 움직이지 않고도 중첩된 평면이나 컵 안의 연필에 자연스러운 느낌을 더해 화면 설정 시간을 줄일 수 있습니다.
차량 주행 시뮬레이터	전에도 보지 못했던 정확한 실제 물리학에 기반하여 실사 수준의 아름다운 차량의 주행 이미지와 애니메이션을 제작할 수 있습니다. 새로운 물리 시스템은 사전 정의된 경로를 주행하는 자동차와 키보드 또는 연결된 게임 컨트롤러로 조작하는 기능을 지원합니다. 다양한 자동차 주행 설정(예: 서스펜션, 바퀴 마찰, 지상고 등)을 실시간으로 계산하여 조정합니다. 그리고 한 번의 클릭으로 차량 주행을 녹화하여 실제 주행 영상을 얻을 수 있습니다.

SOLIDWORKS Visualize Professional 매트릭스

비디오 데칼

일련의 비디오나 이미지를 Visualize로 불러와 노트북이나 가전 제품, 자동차 내비게이션 화면 또는 항공사 헤드셋과 같은 LED 모니터를 사용하는 제품에서 생생한 애니메이션을 제작할 수 있습니다. 제품을 좌우로 이동시켜서 볼 수 있는 카메라 기능이나 화면에 나오는 비디오 시퀀스와 함께 분할 애니메이션을 사용하여 당신의 애니메이션을 더욱 화려하게 만들 수 있습니다.

IES 라이트 프로파일

벽면의 조명원에서 정확한 조명 패턴을 정의할 수 있도록 업계 표준 IES 라이트 프로파일을 지원합니다.
